충돌 기능

1. 콜리전 설정

캐릭터 채널과 모든 콜리전 프리셋의 반응 설정을 해주고 코드에서 캡슐 컴포넌트가 프리셋을 사용하도록 지정한다.

1. 트레이스 채널 활용

공격 판정을 위해 트레이스 채널을 추가하고 공격 판정을 내리는 로직을 추가한다.

1. 디버그 드로잉

DrawDebugCapsule함수를 사용하여 캡슐모양의 판정할 공격 범위를 화면 상에 표시한다.

1. 데미지 프레임 워크

TakeDamage 함수를 사용하여 액터에게 데미지를 전달한 후 죽는 애니메이션을 실행시킨다.